

Minesweeper pode resolver mistério matemático

Um milhão de dólares de recompensa a quem resolver o mistério, eis o prêmio oferecido por uma instituição americana, o **Clay Mathematics Institute**. Mas que mistério é esse? Trata-se daquilo a que os especialistas da Matemática chamam uma "white whale", algo, aparentemente insolúvel por mais voltas que se lhe dê. O problema do "**P contra NP**", que continua a defrontar investigadores há mais de três décadas. O problema tenta determinar se questões que parecem não ter resposta num determinado período de tempo, podem de alguma forma ser resolvidas de forma mais simples, usando um computador. Nunca alguém conseguiu dar uma resposta em tempo útil à questão...

Agora, Richard Kaye, um professor de Matemática da **Universidade de Birmingham**, na Grã-Bretanha, **afirma** que a solução pode estar no jogo Minesweeper, uma pequena paciência que integra os jogos do Windows da **Microsoft**. Nele, os jogadores têm de determinar que casas de uma quadrícula estão ocupadas por minas. O número presente em cada quadrado indica o número de minas em redor.

"Tenho um interesse muito especial por jogos com elementos matemáticos, porque acho que a Matemática e os jogos se dão lindamente – afirmou Richard Kaye num artigo publicado no **Yahoo news**. O investigador afirma ainda que "ao olhar Minesweeper achei que devia ter uma excelente base matemática, mas não sabia exactamente aquilo de que estava à procura".

Após semanas a jogar Minesweeper, Richard Kaye teorizou que se a dimensão do jogo fosse ampliada, as características resultantes seriam idênticas às do problema "P versus NP". Donde, os investigadores criaram um grande jogo de Minesweeper, que estão laboriosamente a resolver.

Kaye acredita que se alguém conseguir resolver o algoritmo determinativo de todas as combinações de posicionamento das minas na versão de grande escala de Minesweeper, essa pessoa terá resolvido o problema com que a ciência se debate há tanto tempo.

Esta descoberta, que pode ter um tremendo impacto no futuro da Matemática, já excitou a comunidade científica. Ian Stewart, investigador na área de matemática e professor na Universidade de Warwick, na Grã-Bretanha, afirmou à jornalista Lisa Lipman, da **Associated Press**: "é surpreendente que um jogo tão simples nos possa levar para uma fronteira da matemática. Mas as verdadeiras questões em matemática nunca estão muito longe do quotidiano". Este investigador **publicou um artigo** sobre o trabalho de Richard Kaye sobre o Minesweeper.

Arthur Jaffe, presidente do instituto que criou o prêmio para a resolução do problema "P versus NP" afirma que costuma jogar Minesweeper com regularidade, quando tem insónias, e que ao contar à filha, de 14 anos o interesse do programa ela ficou espantada com o potencial educativo e científico de um simples divertimento de Windows.

Quem é capaz de achar menos graças são os criadores de códigos de protecção de programas, porque, tal como sugere Richard Kaye, "se houver uma forma de jogar Minesweeper sem falhar, também haverá uma forma de quebrar todos os códigos eficientemente". A isto chama-se o reverso da medalha...

Artigo retirado da "Sapo On-Line"